|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| kw | Aktivität | 1.Unteraktivität | 2.Unteraktivität | W geplant | Franziska | Sergej |
| **MS** | **Projektidee finden** | | | 20 | 3.5 | 3.5 |
|  | Exposé erstellen | | | 4.5 | 3.5 | 3.5 |
|  |  | Idee finden | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.25 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Alternative Ideen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.25 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Exposé 1 Erstellen | | | | |
|  |  |  | Problem | 0.5 |  | 1 |
|  |  |  | Zielsetzung | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Verteiltes System | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Relevanz | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  | Exposé 2 Erstellen | | | | |
|  |  |  | Problem | 0.5 | 1 |  |
|  |  |  | Zielsetzung | 0.5 | 0.5 |  |
|  |  |  | Verteiltes System | 0.5 | 0.5 |  |
|  |  |  | Relevanz | 0.5 | 0.5 |  |
|  | | | | | | |
|  | Exposé überarbeiten | | | 11.5 | 5.5 | 1.5 |
|  |  | Domänenrecherche | |  |  |  |
|  |  |  | Domäne identifizieren | 2 |  |  |
|  |  |  | Domäne analysieren | 4 |  |  |
|  |  | Marktrecherche | |  | 2.5 |  |
|  |  |  | Konkurrenzprodukte finden | 0.5 | 0.5 |  |
|  |  |  | **iCow** analysieren | 1.5 | 1 |  |
|  |  |  | **e-Soko** analysieren | 1.5 | 1 |  |
|  |  | Exposé anpassen | |  |  |  |
|  |  |  | Zielsetzung überarbeiten | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Anwendungslogik überarbeiten | 1 |  | 1 |
|  | | | | | | |
|  | Alleinstellungsmerkmale | | | 2 | 1 | 1 |
|  |  | Alleinstellungsmerkmale identifizieren | | | | |
|  |  |  | Aus der Marktrecherche herleiten | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  | | | | | | |
|  | Stakeholderanalyse | | | 2 | 1 | 1 |
|  |  | Stakeholder identifizieren | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 1 | 0.5 | 0.5 |
|  |  | Stakeholder analysieren | | | | |
|  |  |  | Tabelle aufstellen | 1 | 0.5 | 0.5 |
| MS | Exposé und Stakeholderanalyse fertig gestellt | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Risikoanalyse und POCs** | | |  |  |  |
|  | Risikoanalyse | | |  |  |  |
|  |  | Risiken identifizieren | | | | |
|  |  |  | Brainstorming |  |  |  |
|  |  |  | Risiken aufschreiben |  |  |  |
|  |  | Risiken analysieren | | | | |
|  |  |  | Risiken Analysieren |  |  |  |
|  |  |  | Risiken Beschreiben |  |  |  |
|  |  |  | Gegenmaßnahmen überlegen |  |  |  |
|  |  |  | Tabelle aufstellen |  |  |  |
|  | | | | | | |
|  | POCs | | |  |  |  |
|  |  | POCs identifizieren | | | | |
|  |  |  | POCs aus Risiken ableiten |  |  |  |
|  |  |  | Brainstorming |  |  |  |
|  |  | POCs analysieren | | | | |
|  |  |  | POCs beschreiben |  |  |  |
|  |  |  | Exit Kriterien |  |  |  |
|  |  |  | Fail Kriterien |  |  |  |
|  |  |  | Fallback beschreiben |  |  |  |
| MS Risikoanalyse und POCs abgeschlossen | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Methodischer Rahmen und Architektur** | | | 6 |  | 5.5 |
|  | Auswahl des methodischen Rahmens | | | 2.5 |  | 1.5 |
|  |  | User Centered Design | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 1 |  | 0.5 |
|  |  | Usage Centered Design | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 1 |  | 0.5 |
|  |  |  | Auswahl begründen | 0.5 |  | 0.5 |
|  | | | | | | |
|  | Auswahl des Vorgehensmodells | | | 3.5 |  | 4 |
|  |  | Discount Usability Engineering | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 1 |  | 1 |
|  |  | Usability Engineering Lefecycle | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 1 |  | 1 |
|  |  | Scenario Based Usability Engineering | | | | |
|  |  |  | Analysieren | 1 |  | 1 |
|  |  | Fazit | | | | |
|  |  |  | Auswahl begründen | 0.5 |  | 1 |
|  | | | | | | |
|  | Kommunikationsmodell | | | 3 |  |  |
|  |  | Deskriptives Modell | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.5 |  |  |
|  |  |  | Modell erstellen | 1 |  |  |
|  |  | Präskriptives Modell | | | | |
|  |  |  | Brainstorming | 0.5 |  |  |
|  |  |  | Modell erstellen | 1 |  |  |
|  | | | | | | |
|  | Architekturmodell | | |  |  |  |
|  |  | Architekturmodell erstellen | | | | |
|  |  |  | Brainstorming |  |  |  |
|  |  |  | Zielplattformen ermitteln |  |  |  |
|  |  |  | Paradigma des Netzwerkes festlegen |  |  |  |
|  |  |  | Protokolle und Datenformate festlegen |  |  |  |
|  |  |  | Modell entwerfen |  |  |  |
| MS | MCI Rahmen und Architekturmodell festgelegt | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Rapid-Prototyping** | | |  |  |  |
|  |  | Architektur einrichten | | | | |
|  |  |  | Server einrichten |  |  |  |
|  |  |  | Datenbank einrichten |  |  |  |
|  |  |  | Client einrichten |  |  |  |
|  |  | POCs umsetzen | | | | |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| MS | Rapid-Prototyp fertig | | | | | |
|  | | | | | | |
| **MS** | **Projektplan** | | |  |  |  |
|  |  | Projektplan erstellen | | | | |
|  |  |  | Layout | 0.5 |  | 0.5 |
|  |  |  | Aktivitäten definieren | 1 |  | 1.5 |
|  |  |  | Aktivitäten mit Workload eintragen | 2 | 0.5 | 2.5 |
|  |  | Iterationen im Laufe des Projekts | | | | |
|  |  |  | Aktivitäten definieren |  |  |  |
|  |  |  | Aktivitäten mit Workload eintragen |  |  |  |
| MS | Projektplan – erste Iteration | | | | | |
|  | | | | | | |
| MS |  | | |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |